

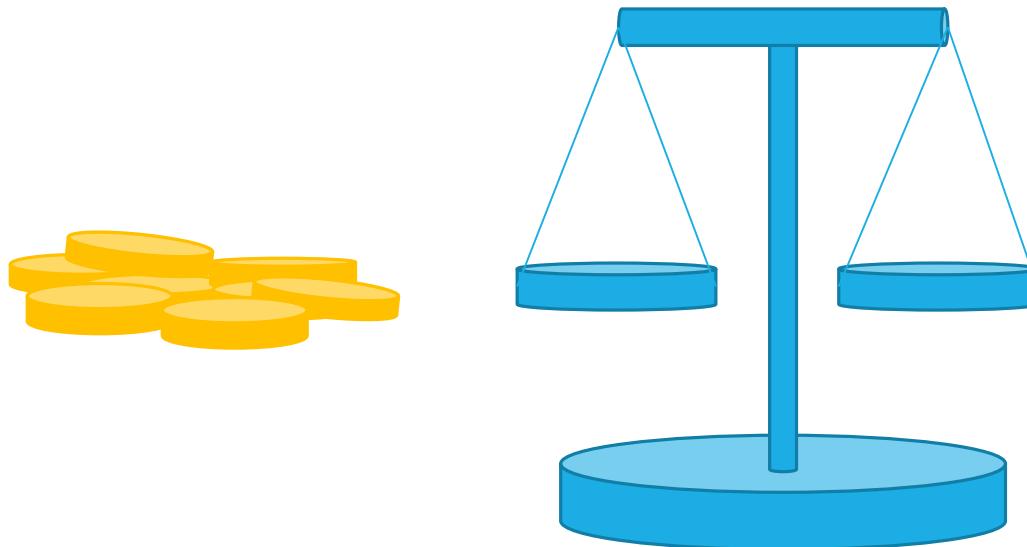
樹的應用

資料結構
鍾宜玲

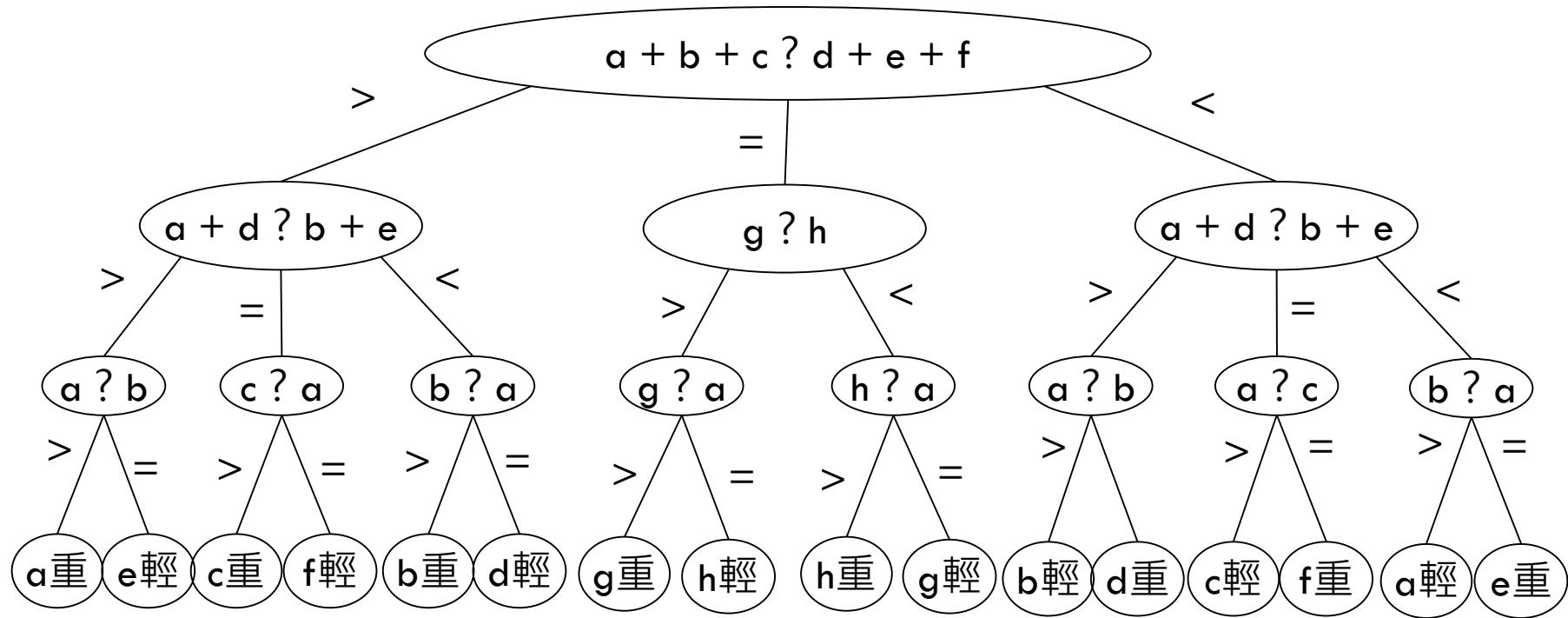
決策樹 (DECISION TREE)



有八枚硬幣編號為a, b, c, d, e, f, g, h，已知其中有一枚是偽幣而且重量與真幣不同，若利用等臂天平將偽幣找出，並且希望使用天平比較的次數越少越好，同時比較出偽幣比真幣重還是輕。



比較八枚硬幣的決策樹



只要比較三次即可找出偽幣並比較出輕重

遊戲樹 (GAME TREE)

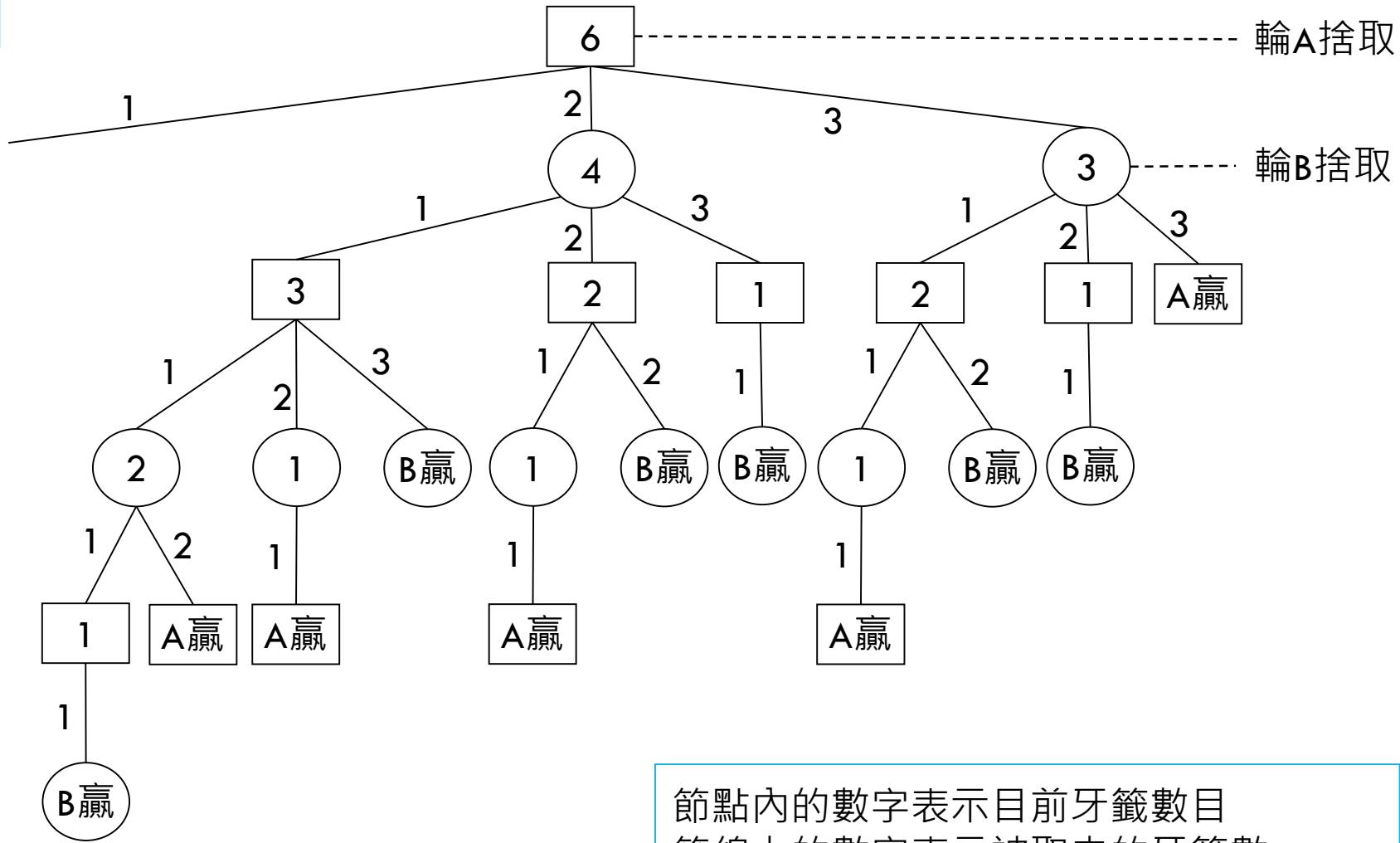


拾取遊戲

此遊戲的規則是：

- 兩人輪流拾取牙籤，每次只可以拿1、2或3根牙籤。
- 拿最後一根的人輸，即另一人獲勝。

拾取遊戲



拾取遊戲(左半圖)

